

„Gry logiczne”-konkurs dla klas VI-VII

*Uczestnik konkursu ma za zadanie wymyślić i wykonać własnoręcznie grę logiczną (reguły i zasady, planszę, pionki, kostki itp.)
-do 18 marca 2019r.*

REGULAMIN

ORGANIZATORZY:

Publiczna Szkoła Podstawowa nr 34 w Radomiu
Nauczyciele matematyki

CELE KONKURSU:

- rozwijanie kreatywności uczniów
- kształtowanie logicznego myślenia
- utrwalanie poznanych wiadomości
- uczenie się poprzez zabawę

ADRESACI KONKURSU:

Uczniowie klas VI-VII

TECHNIKA I WYMIAR PRACY:

- Format pracy dowolny
- Technika wykonania dowolna
- Praca musi być samodzielna
- Dopuszcza się korzystanie z pomysłów zaczerpniętych już z istniejących gier, ale praca musi być wykonana w całości własnoręcznie i z elementami własnej innowacji
- Jeżeli pomoce do gier wykonane będą w programie komputerowym, to w załączniku do gry należy umieścić przygotowane materiały na płycie CD.
- Nie dopuszcza się prac zespołowych
- **Praca musi być podpisana : imię, nazwisko i klasa**

OCENA PRAC:

Oceny prac konkursowych dokona jury powołane przez organizatorów.

Ocenię podlegać będzie pomysłowość, włożony wkład pracy w wykonanie gry i pomocy oraz estetyka i oryginalność.

TERMIN:

Termin oddania prac upływa 18 marca 2019r.

PRACE ODDAJEMY SWOJEMU NAUCZYCIELOWI MATEMATYKI.

OGŁOSZENIE WYNIKÓW:

- ☐ Ogłoszenie wyników nastąpi 22 marca w PSP nr 34
- ☐ Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej PSP nr 34

Prace zostają po konkursie do dyspozycji organizatorów.

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU!!!!!!!